

賽隊編號: _____ 分區: _____

概述

「場地與技術驗機表」的目的是確保賽隊準備好參加線上遠端競賽（LRT）。驗機時將會確認賽隊所有的競賽零件（競賽物件、遊戲零件與機器人）已擺放在正確的起始佈局位置，而且在賽局期間都可看到場地。如果賽隊沒有通過場地檢錄，主裁判或主辦單位可在賽前與該賽隊合作，以協助賽隊遵守規定。未通過驗機的賽隊，則無法參加比賽。最後，在每局賽局前及時達成這些標準是賽隊的責任。賽隊必須要在指定的驗機時段內展示他們能遵守規定。

檢核項目	規則 #
<p>Remote.RobotEvents.com 技術</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 賽隊的第一或第二聯繫人可從 Google Chrome 瀏覽器登入 Remote.RobotEvents.com。 <input type="checkbox"/> 指定用於LRT系統的電腦、攝影機與競賽場地，僅供一個賽隊使用。 <input type="checkbox"/> 賽隊必須確認在比賽期間不會同時操作其他的影音軟體或應用程式。 <input type="checkbox"/> 確保可開啟電腦的「自動設定時區」功能。 	系統要求
<p>VIQC 場地與競賽零件 (詳見下圖)</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 場地遵守<LRT5>的規則，包含但不限於：22顆得分球的起始位置、高得分區與低得分區與單桿的位置與尺寸。 	<LRT3>
<p>網路攝影機 (詳見下圖)</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 一個外接 USB 網路攝影機，解析度須高於720p <input type="checkbox"/> 固定（非手持） <input type="checkbox"/> 有架高（高於地面 5 英尺） <input type="checkbox"/> 從觀眾側面對場地 <input type="checkbox"/> 鏡頭畫面對焦在場地的中央，並且能看到操作手、機器人、遙控器，與完整的場地，包含整個場地圍欄與競賽／場地物件都在充足且一致的光源下。 	系統要求
<p>賽隊 (詳見下圖)</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 瞭解兩側的合規機器人起始區，並且知道每個機器人的機器人起始區必須與他的聯隊隊友不同。 <input type="checkbox"/> 學生站在操作手站位時不會阻礙到鏡頭畫面。 <input type="checkbox"/> 賽隊可以正確辨識出角落A、B、C與D。 	<LRT3> <LRT4>
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 賽隊輔導員確認他們已經讀過LRT賽隊指南並會出席所有賽局，而且已提供比賽當天聯繫用的電話號碼給主辦單位（賽隊輔導員的要求詳見LRT賽隊指南）。 	系統要求

* 所有方格都打勾後，賽隊即完成場地與技術檢錄。

