

VRC規則問題表單回覆

| 競賽手冊規則 | 規則問題描述 | 回答 (綠色底為REC官方QA系統的回覆) |
|--------|--|--|
| R9g | 自製的塑膠製非功能性裝飾, 若不使用3D列印, 是否也受此條規則塑膠板材體積的限制? | <p>REC官方的回應: 所有管理非功能性裝飾的規則都可以在 R12 中找到, 部分引用如下, 部分加粗以強調。用作裝飾品的塑料不受 R9 的約束, 只要檢查員確定它沒有功能, 如 R12 中所述。</p> <p><R12> 允許裝飾。隊伍可以添加非功能性裝飾, 前提是它們不會顯著影響機器人的表現或影響比賽的結果。這些裝飾必須符合比賽的精神。檢查員將對被認為是“非功能性”的內容擁有最終決定權。除非下文另有規定, 非功能性裝飾受所有標準機器人規則的約束。</p> <p>要被視為“非功能性”, 任何防護裝置、貼花或其他裝飾必須由提供相同功能的合法材料支持。例如, 如果機器人有一個巨大的貼花可以防止圓盤從機器人上掉下來, 那麼貼花必須由 VEX 材料支撐, 這也可以防止圓盤掉落。一個簡單的檢查方法是確定移除裝飾是否會以任何方式影響機器人的性能。</p> |
| G15 | 最後10秒會算trapping嗎?如果他的機構或是線纏到其他機器人要如何判斷?如果因為線纏到其他機器人造成損毀(齒輪卡死之類的)會有問題嗎?線的設計很容易造成這方面的問題 規則1.1更新是END GAME不會有罰則 | <p>8/9主裁判回覆:</p> <p>最後10秒的圍困不會有罰則, 而根據<G12d> 在終局期間所發生的糾纏不適用<G12>條例, 若蓄意造成他人機器損壞, 主裁判可參考<R4>、<S1>或 <G1>是否違反以上條規。</p> |
| SG2 | pre-load 的兩個飛盤可以放在機器人旁邊嗎? 放在地墊上, 邊緣有碰觸機器人這樣可以嗎? | <p>8/9主裁判回覆:</p> <p>根據競賽手冊的規定, 只要有接觸機器人並且符合圓盤位置不得放在得分區域的地墊上即可。</p> |
| SC6 | AWP獎勵項目指的是場上4個ROLLER只要有任意兩個轉到我方的聯盟顏色與我方HIGH GOAL 有兩個飛盤即可嗎? 這樣如果對方ALLIANCE的ROLLER顏色轉錯轉成我方顏色剛後湊齊兩個+飛盤也可以算我方得AWP嗎? | <p>8/9主裁判回覆:</p> <p>場上4個轉軸任意2個轉到我方的顏色, 並在我方顏色的高得分區投入2個圓盤, 即可獲得自動賽的獲勝分。</p> |
| SG4 | end game延展機構在不是end game時間延展, 會如何判別?如果不是自願而是被撞 | <p>8/9主裁判回覆:</p> <p>若不是在終局的時間內, 機器人的延展機構展開</p> |

| | | |
|-----|--|--|
| | 出來的也是一樣嗎?會有DQ或是其他事項的判罰嗎? | , 無論是自願或非自願, 皆為違規的行為。根據<SG4>原則, 若提早展開延展機構, 機器人須自動收回且立即移動到旁邊進入罰停, 但若提早展開後收不回來或是持續進行其他動作, 則會被判為取消資格。 |
| G9 | 我們有測試世界賽新系統是可以用的, 但發生過機器人在比賽過程中白屏當機的情況, 根據G9規則, 如果遇到機器人發生關機、當機、連線不到時我們可以立馬跟主裁判反應嗎?反應完能讓我們立刻重開機或是項規則所述之行為嗎? | <p>詢問過教練: 此描述表達的是在練習過程中, 有過機器人當機與場控斷連的情況, 但是重開機則會恢復正常。詢問主裁判遇到此情況會如何處理?</p> <p>REC官方的回應: 這將受規則 <G9a> 的約束。只有當機器人在比賽期間完全沒有移動時, 才允許這種類型的重置。</p> <p>整合回覆: 在完全無移動的狀況下數據機發生關機、當機(意即在賽局開始的當下發現數據機當機或是在自動賽開始時機器人尚未動作而發現的當機, 使機器人仍然停留在起始位置), 可進行<G9a>允許的動作。若機器人已在賽局期間移動過位置(意即非在原本的起始位置), 則不適用 <G9a>條例, 無法觸碰或是開關機器人, 直到賽局結束。</p> <p>而在每場賽局開始前, 主裁判會與選手們確認是否與場控連接成功, 一一確認完成才會開始進行比賽。若在賽局期間發生與場控斷連(此部分指的是因場地因素而發生的斷連, 影響所有的機器人, 並非只有單一臺機器人受影響), 依據<T7a>條例, 可允許重賽。</p> <p>此外根據<T7b>條例, 若是因機器人遙控器鎖死而導致機器人徹底死機, 符合以下四項敘述, 則可進行重賽:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 數據機的螢幕白屏 2. 數據機對遙控器或感測器的任何輸入都無回應 3. 數據機對數據機上的「電源」鍵沒有反應 4. 所有外接設備連接的智慧端口沒有閃紅燈 |
| SG7 | 機器人身上有兩個飛盤要射擊, 但機器人正投影下還有其他飛盤但無接觸, 這樣是控制2個還是5個? | <p>8/9主裁判回覆:</p> <p>機器人身上已擁有2個圓盤, 若第三、第四個圓盤在機器人轉彎時跟著同方向移動, 則視為「持有」。根據競賽手冊規定, 持有超過3個圓盤, 則是違規行為, 但只要立即卸除就不會判DQ, 「立即」指的是機器人除排除多餘的圓盤外, 沒有做其他動作。但若在持有超過規定數量圓盤的情況下得分, 就會被DQ。</p> |
| SG7 | 機器人攜帶飛盤超過3個, 發生當下裁判會有甚麼指令嗎?會有懲罰性扣分嗎?攜帶4個的當下只要沒有得分意圖或事項, 立馬排出第四個就可以 | <p>REC官方的回應: 正在進行比賽的機器人持有3個以上的圓盤, 並且沒有立即停止所有動作並移除第四個圓盤。若主裁判確定違規行為嚴重, 則將被視為嚴重違規, 判定取消資格。</p> |

| | | |
|----------------------|---|--|
| | 嗎? | <p>主裁判回覆：</p> <p>圓盤持有的定義是，若圓盤在機器人轉彎時跟著同方向移動，則視為「持有」。</p> <p>只要立即卸除就不會判DQ，「立即」指的是機器人除排除多餘的圓盤外，沒有做其他動作。</p> <p>但若在持有超過規定數量圓盤的情況下得分，就會被DQ。</p> <p>若機器人持有3個以上的圓盤，但是圓盤卡在機器人底盤無法排除，裁判可提醒選手將圓盤朝著場外發射，排掉多的圓盤，再由裁判將場外的圓盤放入離場地最近的位置。</p> |
| 第25頁 ROLLER 描述 | roller 螺絲突出高度是多少？ 螺絲頭突出高度會影響 ROLLER旋轉鬆緊度 | <p>8/9主裁判回覆：</p> <p>REC的QA系統有回覆相似的問題，以下是官方的回應：【是的，這是轉軸設計的預期功能。】</p> <p>此外，正式賽場地一律會將螺絲統一鎖緊。</p> |
| SC1 | <p>今年會有幾個計分問題</p> <p>1. 如果時間到當下飛盤射出去，並且結束時間當下飛盤正在飛，之後進HIGH GOAL分數算分嗎？</p> <p>2. 如果敘述1成立，在AUTO也算嗎？可能會影響AWP的判斷</p> <p>3. 如果時間到當下機器人正在沿展，並且結束時間後才完全展開，END GAME分數要如何算</p> | <p>8/9主裁判回覆：</p> <p>1. 當時間到，以聲音響起的第一聲為基準，若圓盤已脫離機器人控制，正在投射中，並且進入得分區內則該圓盤算分。</p> <p>2. 如同1的作法</p> <p>3. 終局在時間到的音樂第一聲響起，則遙控器訊號將會被場控切斷，不可再進行任何的操作，待機器人完全停止狀態時，則可開始進行計分。</p> |
| R24 | 請問今年 VTO 可以安裝「正反兩面不同顏色」的號碼牌嗎？ | <p>根據競賽手冊<R24a>規則表示</p> <p>a. 賽局中，機器人必須使用與己方聯隊顏色一致的賽隊號碼牌(意即，紅方聯隊的機器人在賽局中須展示紅色賽隊號碼牌)。機器人須清楚呈現其屬於哪方聯隊。</p> <p>i. 如果二種顏色的賽隊號碼牌都安裝在機器人身上，則須遮住錯誤顏色，使其被蓋住、貼住或擋住。由於賽隊號碼牌為非功能性裝飾，使用膠帶是合規的。</p> <p>另外<R24>規則下方紅框表示： 此規則旨在讓主裁判方便辨識機器人所屬的聯隊及賽隊。能夠穿過機器人的機械手臂看到另一側錯誤顏色的號碼牌，會被視為違反 <R24a>。</p> <p>由主裁判和驗機員全權決定自製的賽隊號碼牌是否符合 <R24> 所列的規則。使用自製賽隊號碼牌的賽隊須對可能判定不好辨識或是不符合自製號碼牌的規定做好準備，並能在判定不通過時，可用 VEX 官方隊牌替換自製的賽隊號碼牌。在違反 <R24> 的情況下，不接受沒攜帶官方隊牌的說詞，若無法更換官方賽隊號碼牌即驗機不通過，無法參賽。</p> |
| <R9> | 請問如果塑膠板是有折彎的， | 根據競賽手冊<R9b>表示 |

| | | |
|----------------|--|--|
| | 驗機的時候要帶的是有折彎的還是未折彎的供檢驗呢？ | <p>b. 塑膠零件不一定要從同一塊 12 英吋 X24 英吋的板材上切割下來。但是,所有單獨的零件必須能夠「嵌入」或重新排列成 12 英吋 X24 英吋的區域。</p> <p>因此驗機時須提供 1:1 大小的模板, 意指塑膠板、紙張、列印模擬圖皆可(未彎折的模板即可)。</p> |
| <R9> | PC板厚度 台灣只買的到 2.0mm請問inspection會過嗎？ | 根據<R9>規則所示, 允許使用限量的自製塑膠, 其厚度不超過 0.07 英吋, 因此PC板2.0mm的inspection是不通過的 |
| <R7> | 氣動管子只需要攜帶同一條管子上印有SMC標誌即可 機器上的管子是否不需要有 SMC標誌？ | 是的, 只需提供與機器人同一條 相同規格且印有 SMC標誌 的氣動管子即可, 機器身上可不用。若機器身上的氣動管子可清晰看見SMC標誌, 則不需額外再提供同一條印有SMC標誌的氣動管子。 |
| <S2> | 請問最後10秒 時我方機器人 延展零件碰到對手機器人而彈至場外, 這該如何判決, 是我方/對方 DQ | 延展零件彈至場外依照規則<S2>, 我方一律DQ。而對方的行為若主裁判認定為蓄意, 請見規則<G14>, 如果迫使對方違規的行為影響賽局並使過錯方賽隊受益,則該賽隊的行為將視為重大違規。 |
| <SG7> <SG4> | 新問答 (1358) https://www.robotevents.com/VRC/2022-2023/QA/1358 闡明當機器人有四個圓盤時, 他們可以移動來修復它。這是否會改變關於四塊圓盤不移動的裁決？這同樣適用於<SG4>。 | 持有3個以上的圓盤可移動排除多餘的圓盤, 但不能有影響分數、進攻或是防守行為。 |